

Historia de prototipos y desarrollo de prototipos de informaci3n

Historia de prototipos y el proceso de Rapid Prototyping se examina junto con una larga explicaci3n de la historia de prototipado r3pido.

Prototipos La historia es una nueva p3gina web que se acaba de agregar a los nuevos prototipos de sitios web que acaba de ser puesto en libertad. Esta nueva p3gina web tiene toda la informaci3n que usted necesita saber de Historia de prototipos y la principal informaci3n que usted necesita saber sobre prototipos. Puede visitar este Rapid Prototyping Historia p3gina web en: <http://www.prototipezone.com/misc-prototyping/>

Aqu3- est3 un extracto de la nueva p3gina web de prototipos Desventajas:

"Historia de Rapid Prototyping:

A3os sesenta: El primer t3cnicas de prototipado r3pido se convirti3 en accesible en los 3ltimos a3os ochenta y que fueron utilizados para la producci3n de prototipos y modelos de piezas. La historia de prototipado r3pido puede remontarse a finales de los sesenta, cuando un profesor de ingenier3a, Herbert Voelcker, a s3 mismo en tela de juicio sobre las posibilidades de hacer cosas interesantes con los controlados por el ordenador y m3quinas-herramientas autom3ticas. Estas m3quinas herramientas ha empezado a aparecer en la f3brica de pisos de entonces. Voelcker est3 tratando de encontrar una forma en que las m3quinas-herramientas automatizadas pueden ser programadas utilizando la salida de un programa de dise3o de un ordenador.

A3os setenta: Voelcker desarrollado las herramientas b3sicas de las matem3ticas que describen claramente los tres aspectos dimensionales y ha dado lugar a las primeras teor3as de algor3tmica y teor3as matem3ticas de modelado s3lido. Estas teor3as son la base de los modernos programas de computaci3n que se utilizan para el dise3o de casi todas las cosas mec3nicas, que van desde el m3is peque3o auto de juguete a los m3is altos rascacielos. Volecker las teor3as de cambiar el dise3o de m3todos en los a3os setenta, pero, los viejos m3todos para el dise3o son todav3a muy en uso. El viejo m3todo de intervenir, ni un maquinista o m3quina-herramienta controlada por un ordenador. El pedazo de metal se redujo fuera necesario y la parte sigue siendo, seg3n las necesidades.

A3os ochenta: sin embargo, en 1987, Carl Deckard, un investigador forma la Universidad de Texas, lleg3 con una buena idea revolucionaria. 3ol fue pionera en la capa basada en la manufactura, en la cual el pensamiento de la creaci3n de la capa modelo de capa. 3ol ha impreso modelos en 3D mediante la utilizaci3n de luz l3ser para la fusi3n de metal en polvo en estado s3lido prototipos, sola capa a la vez. Deckard desarrollado esta idea en una t3cnica llamada "sinterizaci3n selectiva por l3ser". "

La nueva Rapid Prototyping Historia es la página de información gratuito para miembros y no miembros y se puede encontrar en: <http://www.prototypezone.com/>. Sin embargo, los usuarios de Zona Prototipo que deciden a ser los miembros pueden unirse de forma gratuita y recibir dos libros E-Libros en Rapid Prototyping por un tiempo limitado oferta. Prototipo zona se añade nueva información todo el tiempo en Rapid Prototyping para que visite con frecuencia en el blog y foro para la información más reciente en: <http://www.prototypezone.com/prototype-forum>

Acerca de Prototipo Zona: Prototipo zona es la principal fuente de información y de la comunidad web para todas las cosas sobre Rapid Prototyping y prototipos. Visite el sitio web para unirse de forma gratuita y recibir dos ebooks gratuitos en Rapid Prototyping por un tiempo limitado oferta.

<http://www.prototypezone.com>